恒域威F系列串口屏LUA入门

工程技术笔记

类别	内容
关键词	F系列 LUA
摘 要	

一，适用范围

1.本文档适用于恒域威 F 系列串口屏产品。

2.适配 LUA 库版本为 5.4。

3.上位机仿真功能不支持 LUA 脚本运行。

二，修订历史

版本	日期	原因
V1.0	2025/09/01	创建文档

三，销售与服务信息

深圳市恒域威电子有限公司

电 话：0755-29100074

手机：18923790358

Email：hywdz@126.com

网 站：www.hywlcm.com

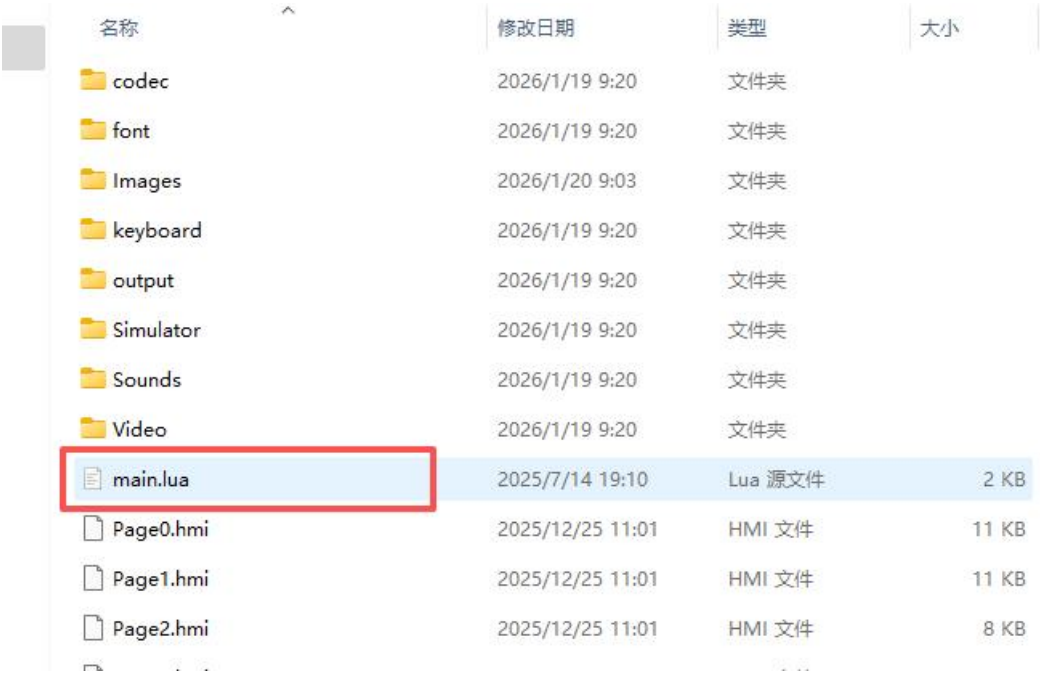
地 址：深圳市宝安区西乡固戍钜鑫科技产业园E栋5楼

官网零售淘宝店：https://shop257531722.taobao.com/

四，LUA使用步骤

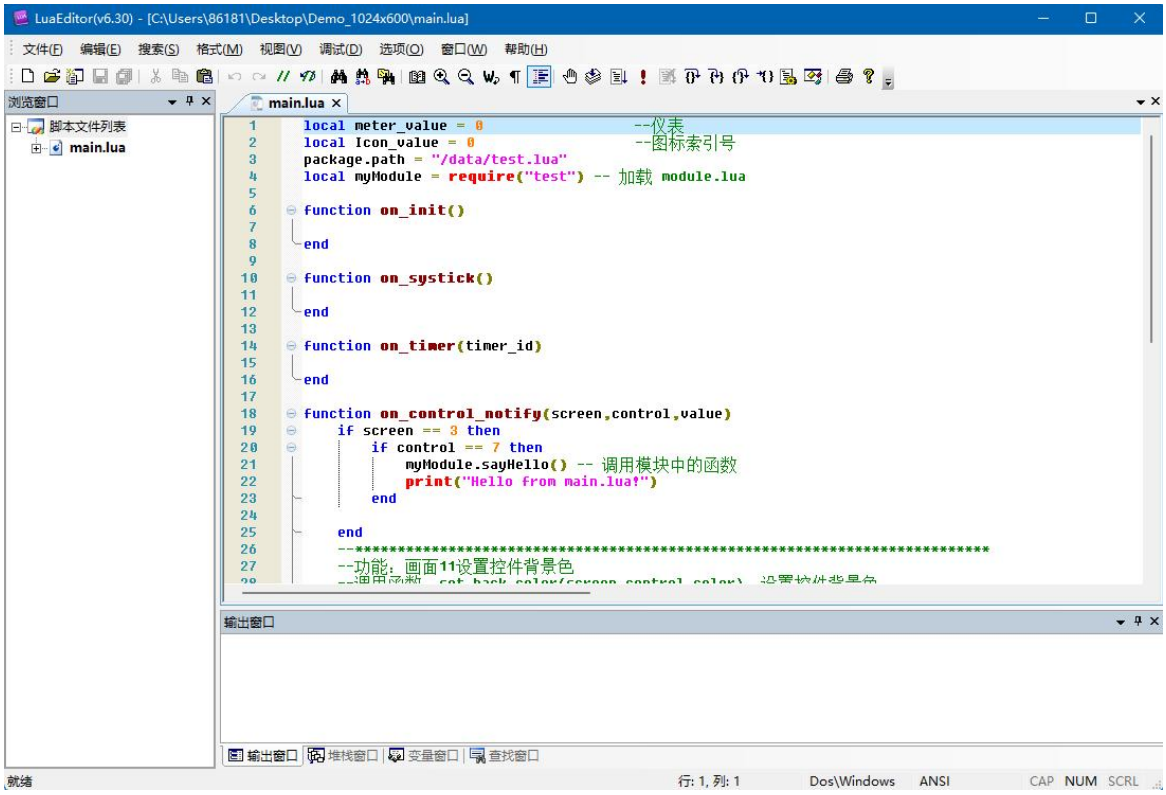
4.1新建脚本文件

1. 新建一个文本文件，将其重命名为main.lua（脚本名称固定，不可修改）。
2. 将main.lua文件拷贝到工程目录下面(文件路径必须为工程目录，否则无法执行脚本功能)，如图：



4.2 打开脚本文件

使用普通文本编辑器或专业LUA编辑工具（如 LuaEditor v6.30）打开main.lua文件。



注：LUA 编辑工具的详细使用方法可参考网上相关资料。

4.3 编辑脚本内容

LUA 脚本通过 API 接口与串口屏进行交互，API 接口的详细说明请查阅 F 系列开发资料包中的《LUA 脚本 API V1.0》文档。API 提供了丰富的交互接口，核心接口分类如下：

接口类别	核心接口函数
屏幕控制	change_child_screen(screen)、change_screen_effect(screen, effect)、set_slide_screen(slide, round, start_screen, end_screen)、get_current_screen()
控件基础设置	set_value(screen, control, value)、get_value(screen, control)、set_visiable(screen, control, visiable)、set_enable(screen, control, enable)
控件样式设置	set_fore_color(screen, control, color)、set_back_color(screen, control, color)、set_text(screen, control, text)、set_text_roll(screen, control, speed)、set_text_flicker(screen, control, cycle)、get_text(screen, control)
其他功能	set_options(screen, control, options)、play_animation(screen, control)、stop_animation(screen, control)、set_history_graph_val ↓ een, control, channel1...channel8)

1. **适用范围** 7
2. LUA **脚本介绍** 8
3. API **接口函数** 9
3.1 **控件属性类** 9
3.1.1 change_screen(screen) 9
3.1.2 change_child_screen (screen) 9
3.1.3 change_screen_effect(screen,effect) 9
3.1.4 set_slide_screen(slide,round,start_screen,end_screen) 9
3.1.5 set_button_notify_release () 9
3.1.6 get_current_screen() 9
3.1.7 set_value(screen,control,value) 9
3.1.8 get_value(screen,control) 9
3.1.9 set_visiable(screen,control,visiable) 9
3.1.10 set_enable(screen,control,enable) 9
3.1.11 set_fore_color(screen,control,color) 10
3.1.12 set_back_color(screen,control,color) 10
3.1.13 set_text(screen,control,text) 10
3.1.14 set_text_roll(screen,control, speed) 10
3.1.15 set_text_flicker (screen,control, cycle) 10
3.1.16 get_text(screen,control) 10
3.1.17 set_options (screen, control, options) 10
3.1.18 play_animation(screen , control) 10
3.1.19 stop_animation(screen , control) 10
3.1.20 set_history_graph_value(screen,control,channel1,..,channel8) .. 10
3.2 **记录控件** 10
3.2.1 record_set_event(screen,control,eventid) 10

4.4 编译工程

main.lua脚本编辑完成后，打开上位机工具，按照以下步骤编译工程：

1.启动上位机软件（恒域威串口屏软件）。

2.在软件菜单栏中选择【编译】选项，对整个工程进行编译。上位机软件界面示例如下：



4.5 烧录文件

1. 编译完成后，在工程目录下的output文件夹中找到生成的SSHMI.PKG文件。
2. 将SSHMI.PKG文件拷贝至 U 盘中。
3. 通过 U 盘将该文件更新到串口屏中，完成脚本烧录。

